

GENERAL

Virtuelle Welten als Basistechnologie für Kunst und Kultur? : eine Bestandsaufnahme

<https://hdl.loc.gov/loc.gdc/gdcebookspublic.2020720009>

AUTHOR : Bogen, ManfredKuck, RolandSchröter, Jens,

PUBLISHER : Transcript,

YEAR : 2009

ISBN :